

## **Alkis Argyriadis**

Lleva más de 20 años trabajando en Ubisoft. Formado como diseñador de sonido, trabajó durante 10 años como director de audio en producciones del estudio Ubisoft de París. Luego pasó a supervisar varios juegos musicales como director creativo, incluida la mundialmente famosa serie *Just Dance*. Desde principios de 2019, supervisa el equipo de Ubisoft Music que, con sede en París, Montreal y Shanghai, coordina el trabajo sobre cuestiones musicales en el sentido más amplio dentro del espectro de editor de videojuegos, tanto desde una perspectiva creativa como empresarial.